**Требования к макетам созданным в векторном редакторе Corel Draw**

1. Формат страницы в документе должен соответствовать конечному (обрезному) формату.

2. При использовании фона (заливка или растровое изображение) и иных элементов, которые должны быть в край формата, эти элементы должны выходить за обрезной формат на 5мм.

3. Все значимые элементы, такие как текст, логотип и т.д. необходимо располагать не менее чем в 5мм от обрезного формата

4. Растровые изображения должны иметь разрешение

для CMYK 300dpi

для Grayscale 600dpi

для Monochrome 1200dpi

5. Все эффекты (тени, линзы, прозрачности, пост-скрипт заливки, текстурные заливки, Power Clip, сетчатый градиент (Gradient Mesh) должны быть отрастрированы в CMYK 300dpi.

6. Шрифты переведены в “кривые”.

7. Если в тексте макета надо внести изменения, то должны быть приложены шрифты, используемые в файле.

8. Старайтесь не использовать слишком сложные векторные объекты (объекты содержащие большое количество опорных точек).

9. Просьба не использовать заливки с суммарным кол-вом краски меньше 20 %.